



POZNÁMKY

- POD ZÁKLADOVOU DESKOU BUDE PROVEDENA HUTNĚNÁ ZEMINOVÁ DESKA S KONEČNÝM ZHUTNĚNÍM MIN. $E_{def,2}=50MPa$ PŘI POMĚRU $E_{def,2}/E_{def,1}=2,6$
- POD ŽELEZOBETONOVÝMI ZÁKLADOVÝMI KONSTRUKCEMI BUDE PROVEDEN PODKLADNÍ BETON NEBO PROSTÝ BETON
- PŘED BETONÁŽÍ DESKY MUSÍ BÝT OVĚŘENY PROSTUPY DLE PROJEKTU ARCHITEKTONICKO–STAVEBNÍ ČÁSTI
- OTVORY, KTERÉ NEJSOU VYKRESLENY VE VÝKRESU TVARU, NUTNO ODSOUHLASIT STATIKEM STAVBY PŘED PROVEDENÍM
- ZÁKLADOVÁ SPÁRA MUSÍ BÝT V CELÉM ROZSAHU V ROSTLÉ ZEMINĚ, NESMÍ BÝT V NAVÁŽKÁCH
- ZÁKLADOVÁ SPÁRA POD PASY BUDE PŘEHUTNĚNÁ

LEGENDA HMOT

ŽELEZOBETON

X,XXX	HORNÍ LÍČ ŽELEZOBETONOVÉ KONSTRUKCE
X,XXX	DOLNÍ LÍČ ŽELEZOBETONOVÉ KONSTRUKCE, HORNÍ LÍČ PROSTÉHO BETONU
X,XXX	DOLNÍ LÍČ PROSTÉHO BETONU

BETON C30/37 XC2, XA1 ZÁKLADOVÁ DESKA A PASY

C25/30 XC1, XA1 SVISLÉ KONSTRUKCE

C12/15 X0 PODKLADNÍ BETON

VÝZTUŽ B 500B, B 500A (KARI SÍTĚ) KONTROLNÍ TŘÍDA 2 DLE ČSN EN 13670

VŠECHNY POUŽITÉ MATERIÁLY MUSÍ SPLŇOVAT POŽADAVKY TECHNICKÝCH NOREM A PŘÍSLUŠNÉ LEGISLATIVY ČESKÉ REPUBLIKY.
VŠECHNY VÝROBKY MUSÍ BÝT POUŽITY V SOULADU S TECHNICKÝMI LISTY VÝROBCŮ.

$\pm 0,000 = 227,100 \text{ m n.m.}$

SOUŘADNÝ SYSTÉM: S-JTSK
VÝŠKOVÝ SYSTÉM: BpV

NÁZEV	LOKALITA
BYTOVÉ DOMY HOLEŠOV - NOVOSTAVBA BYTOVÝCH DOMŮ "A"+"B"	OKRES KROMĚŘÍŽ, ZLÍNSKÝ KRAJ
SO 101 - BYTOVÝ DŮM "A"	KATASTRÁLNÍ ÚZEMÍ HOLEŠOV

ZADAVATEL	SVĚTLÁ s.r.o., STRŽE 568, KUDLOV, 760 01 ZLÍN
STUPEŇ DOKUMENTACE	DOKUMENTACE PRO STAVEBNÍ POVOLENÍ

ARCHITEKTONICKÉ ŘEŠENÍ:	AUTÓRI NÁVRHU:
ATX architekti, s.r.o. Soukoupova 536/13 602 00 Brno Tel.: +420 605 409 870 E-mail: atx@atxarchitekti.cz www.atxarchitekti.cz	ING. ARCH. ROSTISLAV JAKUBEC Ing. TOMÁŠ INDRA

PROFESE	STAVEBNÍ OBJEKT
STAVEBNĚ KONSTRUKČNÍ ŘEŠENÍ	SO 101

LOUDIL projekt, s.r.o. Obfanská 1115/43 614 00 Brno Tel.: +420 723 111 671 E-mail: loudil@loudilprojekt.cz www.loudilprojekt.cz	ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT	Ing. LUKÁŠ LOUDIL
	VYPRACOVAL	Ing. DOMINIK DVOŘÁK
	KOTROLOVAL	Ing. LUKÁŠ LOUDIL

ČÍSLO VÝKRESU	D.2.3.01
NÁZEV VÝKRESU	A - ZÁKLADY - TVAR

DATUM	04.12.2024
FORMÁT	3x A4
PARÉ	
MĚŘÍTKO	